

Opettajan ohjeet:

Luokka-aste: 3.-4. lk

Oppiaine: matematiikka

Tarvikkeet: pelikortit tulostettuna, sakset

Oppitunnin kulku:

Pelin tarkoituksena on opettaa tai kerrata tilastollisia käsitteitä. Kortit laitetaan kuva- tai tekstipuoli ylöspäin pöydälle ja pyritään löytämään parit. Parin muodostaa käsite ja siihen liittyvä selitys tai kuva. Peliä voi pelata joko sekoittamalla kaikki kortit keskenään tai pitämällä käsitteet ja niiden selitykset erillään. Jälkimmäisessä vaihtoehdossa kummaltakin puolelta valitaan aina yksi kortti, jolloin peli on helpompi. Peliä voi pelata 2-4 henkilöä. Pelaamiseen valmisteluineen menee noin 15-30 minuuttia.

Toinen tapa: Pelikorteilla voi pelata myös nopeuskisaa ryhmissä. Tällöin kortit pidetään pöydällä kuva- tai tekstipuoli ylöspäin. Jokaisella ryhmällä on omat pelikorttinsa. Ryhmien tavoitteena on yhdistää parit mahdollisimman nopeasti. Nopeimmin parit löytänyt ryhmä voittaa.

SUKUPUOLI - Kerroo, onko henkilö mies vai nainen.

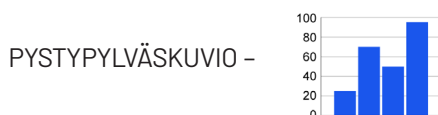
IKÄ - Kerroo, kuinka vanha henkilö on.

JOUKKO - Esimerkiksi ryhmä ihmisiä.

HAASTATTELU - Menetelmä, jonka avulla kerätään myös tilastotietoa.



ENEMMISTÖ - Jos luokalla on 15 poikaa ja 2 tyttöä, pojat kuuluvat tähän.



VÄHEMMISTÖ - Jos luokalla on 15 poikaa ja 2 tyttöä, tytöt kuuluvat tähän.

TUTKIJA - Ammatti





SUKUPUOLI	Kertoo, onko henkilö mies vai nainen.	IKÄ	Kertoo, kuinka vanha henkilö on.
JOUKKO	Esimerkiksi ryhmä ihmisiä.	HAASTATTELU	Menetelmä, jonka avulla kerätään myös tilastotietoa.
IKÄPYRAMIDI		ENEMMISTÖ	Jos luokalla on 15 poikaa ja 2 tyttöä, pojat kuuluvat tähän.
PYSTYPYLVÄSKUVIO		VÄHEMMISTÖ	Jos luokalla on 15 poikaa ja 2 tyttöä, tytöt kuuluvat tähän.
TUTKIJA	Ammatti	PIIRAKKAKUVIO	